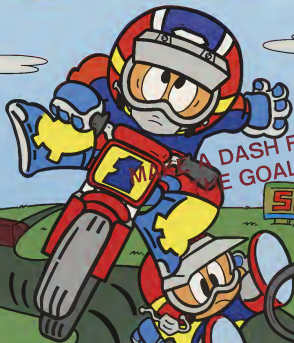


JUMPING CROSS



© 1995 SNK ELECTRONICS CO., INC.



SNK
Shin Nihon Kōkyō Corp.

MAKE A DASH FOR THE GOAL!!

ライバルを倒しゴールを目指して進め、
次々に出てくる難所をクリアすれば、ゴールは目前だよ。

障害物 OBSTACLES

好む方向の駒を見ながらレバー・ジャンクで進む。コースの中で一番の難所だ。レバーとジャンクを使ってクリアするハイテクジャンクで THE ROUGH SPOT ON THE GAME. CLEAR IT WITH THE RIGHT TECHNIQUE JOYSTICK CONTROL.

S字コーナー S-CORNER

コースの変わり方によって、タイムに大きく影響する。サラン・レバー・ジャンクが必要。COUPPE SELECTION EFFECT THE TIME RECORDED ON THE GAME. NEED SKILLED JOYSTICK CONTROL.

スタート START

レースでは、スタートがポイント。加速ボタンとレバーを上手に使ってスタートジャンク。START WITH USING A 'JOYSTICK' AND AN 'ACCELERATING BUTTON'. A SKILLED START GETS THE ADVANTAGE.

ジャンプ JUMP

連続ジャンプも、タイミングひとつでクリアできる。上手にクリアする事が、タイムロスを防ぐ。EVEN CONSECUTIVELY JUMPING CAN BE CLEARED WITH A RIGHT TIMING CONTROL OF 'JUMP' BUTTON.

コーナー CORNER

アウト・イン・アウトが、やはり有利。流石を防ぐには、後方からのジャンプを使ってやっつける。USE HIGH TECHNIQUE OUT IN OUT ON THE CORNER. JUMP OVER RIVALS WHEN THEY INTERRUPT THE FORCE COMING WAY.



SNK
Shin Nihon Kikaku Corp.

株式会社 **SNK**
〒533 大阪市東区東中島1丁目1-1
TEL (06) 262-3843 (内線)

FOR INFORMATION CONTACT: